# Problema A: Ten Shin Han

## Base name: han.java

## Autor: Camilo Barrios

Ten Shin Han es uno de los personajes secundarios de la saga Dragon Ball. Es un luchador de artes marciales perteneciente a la raza de los tríclopes, considerado el más fuerte que proviene de rasgos humanos. Ten Shin Han es discípulo del maestro Tsuru Sen'nin, quien es un antiguo conocido y rival del maestro Roshi.

La escuela de la Tortuga y de la Grulla eran rivales, por lo que la enemistad de Ten Shin Han con Goku se intensificó. Además, Ten Shin Han estaba adiestrado en el estilo Grulla, muy fuerte y cruel. Durante el 22avo Torneo de las artes marciales lo demostró en el combate de semifinales al romperle una pierna a Yamcha cuando ya había ganado el combate.

La técnica más usada durante los combates de Ten Shin Han es el Taiyoken. Esta consiste en que el usuario de esta libera destellos luminosos de ki que ciegan al oponente por unos segundos los cuales aprovecha para atacar o huir. Se sabe que el Taiyoken tiene un alcance determinado por un círculo de radio R, El radio varía según la cantidad de Ki utilizada por el usuario al lanzar la técnica, a razón de: R = (Ki /4) ^1/2 .

Es hora de la final del torneo de la artes marciales y Goku necesita de tu ayuda, él necesita saber si el Taiyoken que va a lanzar Ten Shin Han, lo va a alcanzar o no. Diseña un programa que ayude a Goku en esta tarea.

# Entrada

texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto

# Salida

texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto texto

# Ejemplo

|  |  |
| --- | --- |
| **Entrada** | **Salida** |
| input input input  input  input | output  output |